# Oprdracht omschrijving

Als een nogal warrig persoon is het handig om de dingen die je wilt doen op een rijtje te zetten. Ik ga dus een applicatie bouwen die mij en anderen daarbij kan helpen. De “core” van de applicatie is dus het bijhouden van je taken. Deze taken kunnen van alles zijn zoals: Hond uitlaten, werken aan je huiswerk en werken aan een project op het werk.

De applicatie moet het makkelijk maken om nieuwe taken aan te maken en deze makkelijk kunnen afvinken. Je hebt het namelijk al druk zat op een werk dag, dan heb je echt geen zin om ook nog eens met je todo list te gaan stoeien. De app moet dus by design simpel te gebruiken zijn. Maar het kan ook zijn dat je extra detail in je “taken” wilt stoppen dat moet ook kunnen. Denk daarbij aan een beschrijving, een bepaalde deadline/tijd of een prioriteitsniveau.

Het moet ook mogelijk zijn om je taken vooruit in te plannen en herhaalbare taken aan te maken. Denk hierbij aan de afwas uitladen, dat doe je bijvoorbeeld iedere ochtend. Zo’n taak kun je dan iedere ochtend automatisch laten aanmaken. Dit kan dagelijks, week dagelijks of bepaalde dagen.

In de afbeelding heb ik een opstart gemaakt van een mogelijke layout. Ik maak gebruik van kleuren om de prioriteit aan te geven. Wit 🡪 geen prioriteit, rood 🡪 hoge prioriteit en groen 🡪 lage prioriteit. Ook is hier te zien hoe het afvinken van je taken werkt.

Het zou ook makkelijk zijn als je je taken kunt opdelen in verschillende mappen zodat je thuis en werk bijvoorbeeld kunt scheiden.

Als extraatje kun zou het nog leuk zijn om labels toe te voegen aan taken zodat je met bijvoorbeeld een kleurtje je in 1 opslag kunt zien wat voor soort taak het is.

# Functional Requirements (MoSCoW)

Hier beschrijven we de functies die benodigd zijn voor het afronden van de applicatie.

Alle functionele requirements hebben een ID gekregen dit is handig voor de testcases aan het eind van het project. Daarnaast krijgen de requirements een moscow indicatie.

* M: Must have: Dit zijn de essentiële requirements. Deze functies MOETEN in het eindproduct zitten.
* S: Should have: Dit zijn de minder essentiële requirements maar zouden wel geïmplementeerd moeten worden.
* C: Could have: Deze requirements zijn niet essentieel. Deze worden alleen geïmplementeerd als er tijd over is.
* W: Wont have: deze requirements worden niet geïmplementeerd.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Req ID** | **Beschrijving** | **Moscow** |
| **TD\_01** | De gebruiker kan snel een item toevoegen aan zijn lijst door middel van een quick add button. Alleen een titel benodigd. | **M** |
| **TD\_02** | De gebruiker kan nieuwe items aanmaken | **M** |
| **TD\_03** | De gebruiker kan bij het aanmaken van items een prioriteit toevoegen (hoog, laag, neutraal) | **M** |
| **TD\_04** | De gebruiker kan bij het aanmaken van een item een deadline toevoegen | **M** |
| **TD\_05** | De gebruiker kan bij het aanmaken een datum voor de taak toevoegen | **M** |
| **TD\_06** | De gebruiker kan bij het aanmaken van een item een beschrijving toevoegen | **M** |
| **TD\_07** | De gebruiker kan bij het aanmaken van een item een dagelijkse herhaling toevoegen | **M** |
| **TD\_08** | De gebruiker kan een bij het aanmaken van een item een wekelijkse herhaling toevoegen | **M** |
| **TD\_09** | De gebruiker kan een taak als gedaan afvinken vanuit het thuis scherm | **M** |
| **TD\_10** | De gebruiker moet een item kunnen verwijderen uit zijn lijst | **M** |
| **TD\_11** | De gebruiker moet een item kunnen verplaatsen naar een andere dag | **M** |
| **TD\_12** | De gebruiker kan de titel van zijn items aanpassen | **M** |
| **TD\_13** | De gebruiker kan een dag kiezen bij het aanmaken van een taak | **M** |
| **TD\_14** | De gebruiker kan folders aanmaken om zo lijsten van taken op te delen | **S** |
| **TD\_15** | De gebruiker kan een printable file aan maken met daarin zijn taken voor de dag | **C** |
| **TD\_16** | het systeem kan notificaties geven voor de gestelde deadlines in de app | **C** |
| **TD\_17** | De gebruiker kan taken toevoegen aan folders | **S** |
| **TD\_18** | De gebruiker kan labels met kleurcode aanmaken. | **C** |
| **TD\_19** | De gebruiker kan labels toevoegen aan een taak en labels verwijderen | **C** |
| **TD\_20** | De gebruiker kan labels aanpassen. | **C** |

# Bussines requirements

Hier benoemen we de eisen en doelen voor onze afnemers.

* De app moet makkelijk te gebruiken zijn en goed overzichtelijk zijn.
* De app het makkelijk maken voor de gebruiker om zijn doelen te behalen en zijn taken af te ronden.